Dragon Rouge e a Iniciação Draconiana

A Dragon Rouge foi fundada para ser um ponto de encontro para pessoas interessadas na tradição obscura na magia, filosofia e diversas formas de arte. Dragon Rouge é uma ordem que um tenha responsabilidade de encontrar indivíduos com a mesma mentalidade e trocar com sabedoria e experiências. A Dragon Rouge é uma organização bastante desvairada e trabalha com os canais esotéricos da corrente draconiana. A Dragon Rouge permite pessoas de diferentes origens compartilhando um interesse no ocultismo, magia e a tradição obscura para conhecer. Como primeiro membro não é forçado a entrar em iniciativas e sistemas mágicos, mas para aqueles que desejam que Dragon Rouge possa ser uma estrutura preparatória para a Dragon Order - Ordo Draconis que é a verdadeira interna ordem iniciática esotérica.

Iniciação

A iniciação esotérica é baseada na visão que existem diferentes camadas da realidade, que o adepto pode explorar e penetrar. Isso ocorre através de iniciação. A iniciação é a chave conceitual [principal] no esoterismo. O objetivo da iniciação é para revelar o núcleo escondido que possa ser encontrado escondido na aparência de fora do fenômeno. Através da iniciação do adepto contata as [partes internas das] religiões e mitos e ganha sabedoria sobre as verdades escondidas. Através dessa sabedoria [que] o adepto aprende a controlar os mecanismos da existência e pode influenciar de acordo com o livre arbítrio. Mircea Eliade define a iniciação em "Ritos e Símbolos da Iniciação":

"O momento central de toda iniciação é representada por cerimônias simbolizando a morte do novato e seu retorno para a sociedade dos vivos. Mas ele retorna para a vida como um novo homem, assumindo um outro modo de ser. A morte iniciativa significa o fim de toda a infância, da ignorância e da condição profana"

A iniciação ocorre através da morte metafísica, uma declínio para o submundo e um renascimento e retorno. O iniciante deixa a sua vida antiga e sua alma antiga para trás e renasce, muitas vezes com um novo nome, representando a nova pessoa. O adepto deixa um estado de existência limitado com ações pré determinadas e vai atingir um estado divino de divindade com o livre arbítrio e o poder de criar.

A iniciação draconiana é ambos [um] processo interno e algo que ocorre junto com os adeptos no Caminho draconiano. Assim, os níveis draconianos de iniciação não são meramente um progresso existencial revolucionário, mas também certos deveres para a ordem assim como os seus benefícios.

A Iniciação Draconiana é um caminho único que, de um modo sistemático e controlado, funciona com as forças caóticas e a mais absoluta escuridão. O mais comum do ocultismo normalmente alerta contra essas forças. Sob a superfície do ocultismo leve, a tradição escura apareceu de vez em quando, muitas vezes como um aviso ou como insinuações não ditas. Tem três tipos principais níveis de sabedoria, no qual o primeiro é a nossa sabedoria mundana e a informação que a ciência mundana apresenta. Sob esse nível nós podemos encontrar a sabedoria

esotérica clara que foi transmitida através de sociedades ocultas clássicas. Sob esse nível podemos achar a sabedoria esotérica escura.

1. Sabedoria Esotérica: Ciência mundana
2. Sabedoria Esotérica Leve : A tradição clara
3. Sabedoria Esotérica Escura : A tradição escura

A iniciação escura é extremamente rara, pois leva o caos e poucas pessoas são capazes de caminhar nesse caminho. O Esoterismo leve leva ao conjunto com o divino, enquanto o Esoterismo escuro leva além do divino. A palavra "draconiana" também pode ser traduzida como "dura" e isso é uma descrição bem conveniente do Caminho Draconiano. É um caminho duro mas que também leva a mundos de poder e beleza singular. O Esoterismo leva a união com Javé (YHWH) ou Marduk e as ideias de que eles criaram a forma [física] do mundo. O Esoterismo escuro leva ao Tehom e Tiamat que existiu muito antes que os deuses da luz e que existe no infinito fora da luz do divino. Para o adepto iniciado no Caminho Draconiano, essa escuridão é a luz, [no qual é] mais forte que a luz dos deuses da luz, que sua luz é experienciada meramente como a escuridão.

DRAGON ROUGE. 0° grau. Adesão na Dragon Rouge. Essa é a única adesão fora da estrutura da Dragon rouge e não é de fato um grau. Como um primeiro membro, um pode encomendar o primeiro curso mágico que permite a iniciação no primeiro grau.

DRAGON ROUGE
0. Membro da Dragon Rouge

A Esfera da Terra
1. Lilith 1.0

A Esfera da Lua
2. Gamaliel 2.0

ORDO DRACONIS MINOR
3. Samael 3.0
4. A'Arab Zaraq 4.0

O Abismo Menor

A Esfera do Sol
ORDO DRACONIS MAJOR
5. Thagirion 5.0
6. Golachab 6.0
7. Gha'agsheblah 7.0

A Esfera da Estrela
8. Satariel 8.0
9. Ghagiel 9.0
10 Thaumiel 10

ADAMAS ATER
11. Thaumiel 11

A Esfera da Terra. O 0° e 1.0° Lilith são associados com a terra e o nível material. A primeira iniciação trabalha como uma entrada para o mundo mundano através do qual a pessoa possa entrar no Caminho Draconiano.

1.0° Lilith. O 1.0° e 2.0° graus são preparatórios para a mais exigente iniciação 3.0° que garante a entrada para a Dragon Order e seus trabalhos esotéricos internos. Para obter o 1.0° um deve a) passar do primeiro curso mágico, b) ler algumas obras literárias básicas, c) anunciar seu nome mágico a ordem, d) mandar uma aplicação junto com uma descrição do trabalho mágico durante o curso e uma descrição básica das fundações dos princípios da Magia Draconiana. A primeira iniciação pode ser conduzida pelo o(a) próprio(a) magista ou em contato junto com a pessoa ou líder do alojamento local.

A Esfera da Lua: Três graus (2,3,4) são associados com o nível astral e durante esses graus o adepto trabalha com a magia astral, trabalhos com sonhos e bruxaria.

2.0° Gamaliel: O segundo nível preparatório consiste em um trabalho mágico mais qualificado com os níveis astrais. Esse é um aprofundamento do primeiro grau e a iniciação é mais exigente. Se necessário, o nome mágico pode ser alterado. A

iniciação é conduzida pela a pessoa de contato com pelo menos um adepto adicional da Dragon Rouge. O iniciante deve criar um ritual pessoal básico com a conexão com a iniciação. Em casos raros esse grau pode ser garantido através da auto-iniciação se a distância for muito longe. Isso geralmente demanda que alguém de pelo menos [do] 3.0° [grau] pode ser colocado em uma boa palavra para o iniciante. Do 2.0° grau espera-se que o mágico auxilie nas formas práticas da ordem. Essa iniciação permite um para o curso 3.0°.

Ordo Draconis Minor: 3.0° Samael. A primeira iniciação para a Dragon Order. O iniciante deve ter sido julgado por ter uma experiência extensiva teorética e sabedoria prática. Se necessário, o nome do magista pode ser alterado. Nesse nível o iniciante não se aplica para a iniciação mas sim convidado depois de uma decisão na Dragon Order. A iniciação é conduzida pela a Dragon Order e ocorre em um local e horário especiais, carregados de magia. Essa iniciação inclui [a] Dragon Oath. Esse nível é um passo à frente para uma irmandade espiritual maior. Do 3.0° grau (Samael), o iniciante tem uma responsabilidade ativa para a organização e também ganha influência na ordem. O iniciante trabalha como conselheiro para os assuntos importantes da organização e os iniciantes até o 2.0° [grau]. Nesse nível o magista não pode participar de qualquer outra organização mágica já que a Dragon Order exige uma dedicação focada.

4.0° A'arab Zaraq. Depois de trabalhos mágicos especificamente escolhidos formados depois de preferências individuais mágicas do iniciante é oferecido um batismo mágico que é uma libertação da alma e o totem e Fylgja (espírito que acompanha um indivíduo para o seu destino). Durante o batismo, o corvo de A'arab Zaraq flua acima da cabeça do iniciante e ele(a) entra no caminho do "Guerreiro mágico". [Os] níveis 4, 5, 6 e 7 as vezes são referidos como "O caminho do guerreiro" e A'arab Zaraq é o grau preparatório para os três níveis da Esfera do Sol.

O Abismo Menor: Muitas vezes durante um processo exigente e terrível, o iniciante deixa o foco em seu eu antigo e se transforma no seu maior eu e daemon.

ORDO DRACONIS MAJOR: A Esfera do Sol. Três graus (5, 6 e 7) são associados á um nível mental e a partir desse nível que o iniciante é chamado verdadeiramente de "adepto" no sentido mais literal da palavra. O adepto trabalha com a alquimia da ação e do livre arbítrio, a mágica do guerreiro e união entre o deus e a besta. O iniciante deixa a identificação com a "personalidade" externa para encontrar a "individualidade" interna. Todas as iniciações neste nível são conduzidas juntas com os irmãos e irmãs da Dragon Order maior.

5.0° Thagirion : Quando o adepto passou do abismo menor e experienciou a união com seu daemon, o magista pode dar um passo para a Dragon Order maior. Esse processo do 5.0° grau é um dos mais decisivo do caminho iniciatório do magista. Esse é o nível do meio da árvore iniciativa da Qlippoth. A iniciação é uma nobilitação mágica no qual o adepto entra para o "Título de Cavaleiro Draconiano".

6.0° Golachab : Como muitos magistas aparentam ficar um bom tempo no nível 5.0°, o sexto grau é uma ruptura e o primeiro passo para os graus maiores e o profundo e distante níveis que eles representam. Golachab é o mais violento e destrutivo de Qlippoth e o magista aprende como manusear essas forças de forma alquímica da criação

7.0° Gha'agsheblah : O adepto faz um resumo de sua vida mágica passada e se prepara para deixar o mundo e dar um passo para os reinos divinos.

O Grande Abismo: O mundo é aniquilado e deixa de existir. O adepto flutua na total escuridão sem limites. O adepto deixa seu daemon para trás e entra num estado de solidão metafísica. No abismo o adepto faz uma escolha e formula uma fórmula baseada nas experiências mágicas dos graus abaixo.

A Esfera da Estrela. Os graus da tríade superior (8,9 e 10) pertencem ao nível divino. A Esfera da Estrela é completamente desconectada do nível terrestre. As iniciações são conduzidas sozinhas ou juntas com a Dragon Order maior. Graus 8,9 e 10 as vezes são referidas como "O caminho do monge".

8.0° Satariel: Quando o adepto formulou sua escolha, ele(a) nasce do abismo como se fosse um útero ou um oceano infinito. O olho do Dragão é aberto e a visão do adepto se transforma clara. O adepto se transforma em um deus. Nesse nível o iniciante é um magista no sentido mais literal da palavra.

9.0° Ghagiel: O magista recria o universo.

10.0° Thaumiel: O magista está no absoluto núcleo. Esse é o olho do Dragão e o trono de Lúcifer. O magista pode existir aqui pela eternidade, mas também pode fazer a escolha absoluta. Todas as metas religiosas, filosóficas e metafísicas são escolhas. O magista pode atingir Nirvana; se tornar um com a escuridão e o útero de Kali. O magista pode inverter Thaumiel e pode se tornar um com Deus e o lado claro. O magista pode retornar para os níveis baixos. O magista também pode levar o último passo fora do universo.

11.0° Adamas Ater: O universo B. O Diamante Negro. O magista que faz essa escolha pode entrar no Universo B através do buraco negro. Esse passo é às vezes referido como “O Mistério”.